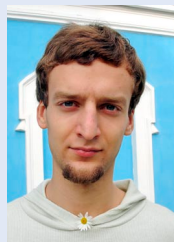


Колонка главного редактора



Несмотря на существенную задержку, вот и вышел юбилейный, двадцатый, выпуск нашего электронного приложения. Поздравляю всех читателей с этим знаменательным событием и выражаю надежду, что в будущем подобных пропусков не будет. В очередной раз напоминаю, что любой желающий может этому способствовать, отправив свои материалы для публикации. Не бойтесь пробовать!

Список примеров тем для статей доступен на <http://osa.samag.ru/todo>, а любые обсуждения материалов (как опубликованных, так и потенциальных) — приветствуются в форуме (<http://osa.samag.ru/forum>) и на почте (osa@samag.ru). В связи с недавней чередой обновлений крупных Linux-дистрибутивов особо выделяю, что мы заинтересованы в обзорах подобных релизов, и наглядное тому подтверждение представлено в этом выпуске.

Редакция «Open Source» приглашает к сотрудничеству русскоязычных Open Source-разработчиков, желающих поделиться с общественностью мыслями по своим проектам и программному обеспечению с открытым кодом в целом. Ведь обмен накопленным опытом из интересных читателям областей — это то ядро нашего издания, на которое можно всегда с уверенностью ориентироваться. Также буду рад услышать о кандидатурах для интервью.

Главный редактор
Дмитрий Шурупов
(osa@samag.ru)

«Open Source»
электронное приложение к журналу
«Системный администратор»
№20, 23 ноября 2007 г.

РЕДАКЦИЯ

Исполнительный директор

Владимир Положевец

Главный редактор

Дмитрий Шурупов

Верстка и оформление

Владимир Лукин

Сайт электронного приложения:

<http://osa.samag.ru>

За содержание статьи ответственность несет автор. Все права на опубликованные материалы защищены.

Новости мира Open Source

Citrix купила разработчика Xen

Citrix Systems объявила о покупке компании XenSource, основатели которой занимаются разработкой, поддержкой и продвижением гипервизора с открытым кодом Xen. Сумма сделки составила 500 млн. долларов США, а завершение процесса приобретения намечено на четвертый квартал этого года.

Как сообщил в интервью eWEEK Вэс Вэссон (Wes Wasson), главный стратег Citrix, покупка XenSource — крупнейшее приобретение в истории его компании. Также он добавил, что в Citrix уже давно (почти на протяжении целого года) были заинтересованы в расширении своего бизнеса в сфере технологий виртуализации, причем применительно как к настольным ПК, так и к дата-центрам.

«Мы хотим иметь возможность предоставлять любым пользователям любой сети доступ к любому приложению», — заявил Вэссон.

Стоит также отметить, что сообщение о сделке между XenSource и Citrix Systems появилось на следующий день после анонса компанией VMware своего первичного размещения акций на фондовом рынке (IPO), а также через несколько дней после выхода новой версии XenEnterprise со значительными улучшениями, нацеленными на конкуренцию с VMware Virtual Infrastructure.

Исходный код операционной системы QNX Neutrino открыт

Компания QNX Software Systems объявила о публикации исходного кода операционной системы реального времени QNX Neutrino RTOS с новым гибридным лицензированием, которое предоставляет открытый доступ к коду.

QNX сделала исходный код своей ОС доступным для скачивания, включив в первый опубликованный релиз микроядро QNX Neutrino, базовую библиотеку языка программирования Си и набор пакетов BSB для популярного встраиваемого аппаратного обеспечения.

Open Source-лицензии QNX разрешают разработчикам модифицировать и расширять доступный код QNX Neutrino для своих собственных целей или для всего сообщества QNX. Собственные разработки можно как возвращать сообществу QNX, так и оставлять у себя, закрывая к ним доступ для остальных.

Коммерческое использование запускаемых компонентов QNX Neutrino по-

прежнему требует денежных отчислений, и коммерческим разработчикам придется платить за QNX Momentics. Некоммерческое использование утилит для разработчиков и запускаемых компонентов QNX бесплатно.

Mozilla создает новую компанию для продвижения Thunderbird

Организация Mozilla объявила о новой инициативе, призванной «стимулировать инновации в области интернет-почты и общения». Планируется, что в рамках новой компании будет разрабатываться пакет программного обеспечения на основе Mozilla Thunderbird. Mozilla вложит в инициативу 3 млн. долларов США.

Новую компанию, занимающуюся продуктом для работы с электронной почтой, возглавил Дэвид Эшер (David Ascher), технический директор и вице-президент по разработке ActiveState. Он является активным членом сообщества Mozilla с 2000 года и ранее руководил проектом Komodo.

«Инновации в почте и коммуникациях расширяют наше проникновение в сферу интернет-приложений», — заявила Митчелл Бэйкер (Mitchell Baker), глава Mozilla Foundation. — Дэвид был уважаемым членом сообщества Mozilla на протяжении многих лет, и мы рады, что он присоединяется к нам, чтобы руководить этой важной инициативой».

Вопрос о будущем Thunderbird был поставлен еще в июле 2007 года, когда Бэйкер спрашивала у сообщества, каким оно видит этот проект в ближайшей перспективе. После этого обсуждения было решено создать новое подразделение Mozilla Foundation, которое сосредоточит свои усилия на клиенте электронной почты.

Сообщается, что для текущих пользователей Thunderbird ничего не изменится: нынешний проект email-клиента будет поддерживаться и впредь.

Novell благодарит Microsoft за рост Linux-продаж, расширяет сотрудничество

Компания Novell сообщила, что за последние 3 квартала ее Linux-бизнес вырос на 243 процента. Этому в значительной степени способствовала заключенная в конце прошлого года сделка с Microsoft.

«В первые три квартала финансового года Linux-бизнес Novell вырос на 243 процента», — заявил Джастин Штейнман

(Justin Steinman), директор маркетинга Novell. «Это публичное подтверждение того, что наши совместные усилия уже приносят дивиденды клиентам, работающим со смешанными окружениями, коими, к слову, являются почти все современные Linux-пользователи», – добавил Стив Харрис (Steve Harris), старший директор по продажам Open Source в Novell.

А в середине ноября, когда корпорация Microsoft и компания Novell отмечали годовщину своего союза по улучшению способностей к взаимодействию операционных систем Windows и GNU/Linux, они анонсировали расширение сотрудничества.

В пресс-релизе Novell сообщается, что «союзники» видят среди действующих и потенциальных клиентов растущий интерес к проблемам интероперабельности и прав на интеллектуальную собственность. Это в первую очередь и побудило Novell и Microsoft объявить о расширении своего взаимодействия на этих фронтах.

В частности, стало известно о намерении компаний создать «модель межплатформенной доступности, которая соединит существующие фреймворки Windows и Linux, используемые для построения технологических продуктов с услужливым пользовательским интерфейсом, что позволит людям с ограниченными физическими способностями работать за компьютерами».

Вышел Ubuntu Linux 7.10 «Gutsy Gibbon»

В середине октября компания Canonical Ltd. объявила о выпуске новых версий линейки дистрибутивов Ubuntu Linux – 7.10 «Gutsy Gibbon».

У Ubuntu Linux 7.10 шесть официально анонсированных разработчиками редакций: Ubuntu 7.10 Desktop Edition (пользовательская система для настольных ПК, с GNOME 2.20), Ubuntu 7.10 Server Edition (версия для серверов), Edubuntu 7.10 (дистрибутив для применения в образовательной среде), Kubuntu 7.10 (Ubuntu с графической оболочкой KDE, версий 3.5.8 и 4 Technical Preview, вместо GNOME), Xubuntu 7.10 (облегченная версия Ubuntu с Xfce вместо KDE/GNOME), Gubuntu 7.10 (в ее составе – исключительно свободное программное обеспечение).

Релиз Ubuntu 7.10 основывается на Linux-ядре 2.6.22, включает в себя такие пакеты ПО, как композитный оконный менеджер Compiz 0.6.0, офисный пакет OpenOffice.org 2.3, веб-браузер Firefox 2.0.0.6, IM-клиент Pidgin 2.2.1.

В десктоп-редакции Ubuntu 7.10 – улучшенная PnP-поддержка принтеров, пол-

ная поддержка внешнего VGA (проекторов) для ноутбуков, совместимость (чтение/запись) с разделами жесткого диска Windows-систем (в т.ч. NTFS), поиск по десктопу, автоматическая установка популярных плагинов для Firefox. Подробности – на <http://www.ubuntu.com/news/ubuntu-desktop710>.

ЕК принудила Microsoft предоставлять информацию Open Source-разработчикам

Европейская комиссия (ЕК) обнародовала пресс-релиз, в котором сообщается, что с этого момента корпорация Microsoft должна будет предоставлять информацию по интероперабельности (способности к взаимодействию) разработчикам программного обеспечения с открытым кодом (Open Source).

Это принуждение Microsoft – результат антимонопольного разбирательства 2004 года, когда корпорация выплатила штраф в объеме 497 млн. евро за нарушение закона о доминирующем положении на рынке (среди серверных операционных систем для рабочих групп). Тогда Европейская комиссия приняла решение, направленное на устранение монополии Microsoft, – обязать корпорацию предоставлять на разумных условиях информацию, необходимую для обеспечения интероперабельности, что позволит обеспечить полное взаимодействие для серверов рабочих групп иных производителей.

Сообщается, что теперь Microsoft согласилась с тремя существенными изменениями по своему обязательству, первое из которых заключается в том, что к информации об интероперабельности получат доступ Open Source-разработчики. Два других условия связаны с денежными вопросами: снижение общей платы за пользование информацией до единого взноса в размере 10 тысяч евро, снижение пошлины на общемировую лицензию включая патенты с 5,95 до 0,4 %.

Первый в США иск по нарушению GPL урегулирован без суда

Юридический центр свободы программного обеспечения (Software Freedom Law Center, SFLC), выступающий от лица разработчиков Open Source-проекта BusyBox, совместно с Monsoon Multimedia, нарушившей лицензию на свободное ПО GNU GPL в своих продуктах (HAVA TV), в конце октября объявили о достижении соглашения по первому в США иску по GPL.

Дело было урегулировано без судебного разбирательства. Как результат достигнутого соглашения у Monsoon

Multimedia сохраняются права на распространение BusyBox в составе своих продуктов под лицензией GPL, в компании будет назначен человек, следящий за соответствием Open Source (Open Source Compliance Officer), а также на веб-сайте Monsoon Multimedia опубликуют исходный код той версии BusyBox, что распространялась в составе ее продуктов.

Кроме того, в компании обязуются предпринять максимальные усилия для того, чтобы оповестить всех получивших BusyBox от Monsoon Multimedia о «свободных» (GPL) правах на это программное обеспечение. Также нарушитель GPL выплатит истцам денежное вознаграждение, сумма которого не разглашается.

«Хотя нам была по-настоящему неприятна идея просить наших адвокатов подавать иск против Monsoon Multimedia, чтобы те соблюдали GPL, мы крайне рады, что они поработали на славу и так быстро пришли к урегулированию проблемы», – поделился мнением Роб Лэндли (Rob Landley), истец и разработчик BusyBox.

Обновилась ОС OpenBSD: 4.2

1 ноября, точно по расписанию, Тео де Раадт (Theo de Raadt) объявил о выходе новой версии операционной системы с открытым кодом OpenBSD – 4.2.

В OpenBSD 4.2 появилась поддержка новых машин с архитектурами sparc64, hppa и alpha, а вот выпуска порта OpenBSD/sgi на сей раз не состоялся по «различным причинам». В родной поддержке Serial-ATA появились драйверы ahci(4) для SATA-контроллеров спецификации Advanced Host Controller Interface, jmb(4) для JMicron JMB36x SATA II и PATA Host Controller и sili(4) для контроллеров с чипсетами Silicon Image 3124/3132/3531 SATALink. У OpenBSD/amd64 появился драйвер nvram(4) и поддержка Intel Enhanced SpeedStep.

Новым оконным менеджером OpenBSD стал простой и нетребовательный к ресурсам cwm(1), который пришел на смену wm2. Вместе с тем, появилась утилита zless(1) для просмотра сжатых файлов. Обновилась файловая система – теперь это FFS2 (Fast File System второго поколения). Загрузчик i386 научился загружать ядра amd64, а загрузчик amd64 – ядра i386. Значительные улучшения проведены в pkg_add(1).

Полный список изменений между релизами OpenBSD 4.1 и 4.2 можно найти на <http://openbsd.org/plus42.html>.

Состоялся релиз Fedora 8

В начале ноября проект бесплатного GNU/Linux-дистрибутива, разрабатываемого

сообществом и поддерживаемого компанией Red Hat, выпустил новую долгожданную версию своей системы – Fedora 8.

Fedora 8 – первый дистрибутив GNU/Linux, в котором по умолчанию активирован звуковой демон PulseAudio (распространяется под LGPL). PulseAudio поддерживает «горячее подключение» звуковых устройств по USB и сетевое воспроизведение аудио.

Утилита CodeCBuddy (также известная как codeina) в Fedora 8 определяет формат мультимедийного файла, открываемого пользователем, и помогает найти подходящие проприетарные кодеки для установки, если таковые требуются.

Кроме того, в Fedora 8 появилась новая графическая утилита для настройки брандмауэра (system-config-firewall), упрощен процесс конфигурации принтеров (system-config-printer), улучшена ин-

теграция с Bluetooth (для этого командой Fedora была проведена работа над такими надстройками к BlueZ, как gnomii и gnome-phone-manager).

В Fedora 8 вошли результаты работ Java-проекта IcedTea по созданию полностью свободного пакета программного обеспечения на базе OpenJDK. Также в дистрибутиве заявлена лучшая поддержка лаптопов, в систему включен композитный менеджер Compiz-Fusion, проведены улучшения в управлении пакетами (например, появился новый редактор репозитория), представлены новая утилита администрирования PolicyKit и новый демон обработки системных логов Rsyslog.

У аудиоплеера XMMS вышла новая версия

16 ноября 2007 года, через 1211 дней после последнего релиза, вышла новая вер-

сия легендарного аудиоплеера с открытым кодом и интерфейсом на базе GTK+ для UNIX-подобных операционных систем – XMMS 1.2.11.

Выпуск XMMS 1.2.11 символичен не только количеством дней, которое ушло на его разработку с момента появления предыдущего релиза (1.2.10). Он стал в некотором роде юбилейным для всего проекта в целом и был также выпущен, чтобы отметить 10-летие XMMS.

Среди изменений в XMMS 1.2.11 отмечается появление нового менеджера очереди, а также незначительные улучшения и исправления ошибок, которые собирались в течение трех последних лет.

Дмитрий Шурупов,
по материалам www.nixp.ru
(osa@samag.ru)

Android: Google пришел на мобильный рынок с Open Source-платформой

Интернет-компания Google достойна звания инициатора главного Open Source-события уходящего ноября. Объявление о формировании нового альянса Open Handset Alliance [1], который разработает программный стек Android [2] для мобильных телефонов, привлекло внимание воистину широкой общественности. Настолько широко, что очередного Open Source-проекта Google или еще одного Linux-союза было бы явно недостаточно для того, чтобы «зацепить» лидеров ряда отраслей IT-индустрии (телекоммуникации, аппаратное обеспечение, ПО и Open Source).

Многочисленные публикации в СМИ, где на протяжении всего дальнейшего времени появлялись новые подробности о проекте, прямо свидетельствуют о том, что запущенная инициатива не намерена ограничиваться рамками «Open Source-события ноября 2007 года». И аналитики, и многие рядовые пользователи быстро осознали, что столкнулись с гораздо более масштабным проектом, который,

очевидно, окажет существенное влияние на IT-индустрию в целом.

В статье представлен обзор готовящейся платформы Google Android, основанный на публикациях в СМИ и информации, доступной в других открытых источниках.

Предыстория: Android Inc и GPhone

Наверное, не все догадываются, но шумевшее в ноябре объявление о формировании Open Handset Alliance (ОНА) и начале разработки мобильного стека Android – логичное следствие действий Google, предпринятых более двух лет назад и сопровождавшихся бесчисленным множеством слухов.

Еще в июле 2005 года Google купила начинающую компанию Android Inc. [3], основатели которой вошли в штат сотрудников интернет-гиганта. На тот момент о приобретенном стартапе было известно лишь то, что в нем занимаются программным обеспечением для мобильных телефонов.

Именно тогда и появились первые слухи о том, что Google собирается выйти на соответствующий рынок. Но поскольку информации о реальном положении дел было мало, энтузиазм жур-

налистов по этому вопросу постепенно стал утихать.

Новая волна слухов поднялась в конце 2006 года. Тогда появились сообщения о том, что компания Google, будучи заинтересованной в продвижении своих приложений и поисковой системы на мобильные платформы, активно занимается разработкой собственной. Проект в СМИ окрестили GPhone (Google Phone), а особые энтузиасты даже публиковали различные прототипы «телефона Google».

Летом 2007 года распространилась новая «неподтвержденная информация», оказавшаяся во многом соответствующей действительности в ближайшем будущем. Во-первых, сообщалось, что GPhone будет работать под управлением операционной системы GNU/Linux [2]. А во-вторых, среди компаний-партнеров Google по разработке смартфона назывались Texas Instruments, Qualcomm и T-Mobile, которые позже вошли в альянс ОНА.

Официальный анонс: альянс ОНА и платформа Android

И только в первые дни ноября 2007 года появились официальные данные от Google и ее новых союзников о том, как они планируют выходить на рынок мобильных телефонов с новой программной платформой, для которой впоследствии неизбежно известные производители железа подготовят необходимое аппаратное обеспечение [5].

Уже одного списка участников альянса Open Handset Alliance всем было достаточно для того, чтобы осознать всю серьезность его намерений. В сформированное под эгидой Google объединение по-



Логотип компании Google



Лаконичный логотип Android

мимо интернет-гиганта вошли следующие компании [6]:

- ✓ **мобильные операторы:** China Mobile Communications, KDDI, NTT DoCoMo, Sprint Nextel, T-Mobile, Telecom Italia, Telefonica;
- ✓ **производители мобильного оборудования:** HTC, LG Electronics, Motorola, Samsung Electronics;
- ✓ **производители железа:** Audience, Broadcom, Intel, Marvell Semiconductor, NVIDIA, Qualcomm, SiRF Technology Holdings, Synaptics, Texas Instruments;
- ✓ **специалисты по сетевым технологиям и программному обеспечению:** Ascender, eBay, Esmertec, LivingImage, NMS Communications, Nuance Communications, PacketVideo, SkyPop, SONiVOX;
- ✓ **специалисты в области коммерциализации:** Aplix, Noser Engineering, TAT (The Astonishing Tribe), Wind River.

В качестве ключевой цели инициативы было обозначено «существенное снижение затрат на разработку и распространение мобильных устройств и сервисов». И создание программного стека для мобильных телефонов, получившего название приобретенной Google в 2005 году компании Android, стало первым приоритетным направлением в достижении столь глобальной цели.

Тогда же стало известно о первых сроках: платформу Android пообещали подготовить в ближайшие 8 месяцев, выпустив ее под «дружественной» Open Source-лицензией (позже стало известно, что это Apache License 2.0).

Конкуренты отозвались на появление ОНА

Подобное событие, конечно же, не могли проигнорировать другие заметные игроки рынка мобильных телефонов. И вскоре сетевые СМИ наполнились официальными заявлениями их представителей.

На новостной конференции в Токио Найджел Клиффорд (Nigel Clifford), исполнительный директор Symbian, одного из ключевых действующих конкурентов будущей платформы Google, достаточно неслестно отозвался о стартовавшей инициативе по созданию Android, назвав ее попыткой разработать «очередную Linux-платформу» [7]. Видимо, желая подчеркнуть свое полное спокойствие по отношению к альянсу Google, он добавил: «Существует 10, 15, 20, может, 25 раз-

личных Linux-платформ. Иногда кажется, что Linux распадается на отдельные части быстрее, чем соединяется в нечто целое». Одновременно с тем, как бы в подтверждение слов Клиффорда, в сети появилась информация о том, что продажи Symbian продолжают расти, причем заметными темпами [8].

Представитель финской компании Nokia, выступающей в роли «основного» владельца операционной системы Symbian, оказался более политкорректным и сдержанным в оценке инициативы Google. По словам Кари Туутти (Kari Tuutti), вопрос вступления Nokia в Open Handset Alliance не решен, и эта возможность никогда не должна отбрасываться [9]. Однако такой пространственный комментарий трудно рассматривать иначе чем философское изречение, под которым скрывается (возможно, временное) нежелание компании афишировать свою официальную позицию.

СМИ не упустили возможность обнародовать и отношение корпорации Microsoft, разрабатывающей другого серьезного конкурента Android на рынке мобильных телефонов – Windows CE. Роберт Бах (Robert J. Bach), президент Entertainment & Devices Division в Microsoft, заявил, что говорить что-либо конкретное об инициативе ОНА до того, как мир увидит работающий продукт, рано [10]. При этом он подчеркнул, что, хотя никакого Open Source-конкурента от столь внушительного альянса еще нет и в помине, в его компании уже готовы к борьбе на рынке.

А что сказали в мире Open Source?

Не менее интересным для сообщества сторонников программного обеспечения с открытым кодом должна быть и позиция представителей Open Source-проектов, «родственников» инициативе Google.

Так, например, другой недавний Linux-альянс, сформированный ранее в этом году (см. подробности в «Open Source» 015),



Альтернативный логотип Android

LiMo Foundation опубликовал свое приветствие ОНА от имени исполнительного директора Моргана Джиллиса (Morgan Gillis) и главы организации Кийохито Нагата (Kiyohito Nagata) [11]. Представители LiMo выразили уверенность, что «приход Google в мобильную индустрию и запуск Open Handset Alliance будут способствовать утверждению Linux в качестве фундаментальной технологии, вокруг которой сплотится мобильный мир».

Отдельного упоминания достойны и более конкретные, чем общие идейные, «связи» LiMo с новой инициативой. У союзов – существенное число общих участников, среди которых Broadcom, Motorola, NTT DoCoMo, Samsung Electronics, Wind River и другие.

Джонатан Шварц (Jonathan Schwartz), исполнительный директор Sun Microsystems, в своем блоге поздравил Google с анонсом платформы Android [12]. Вместе с тем он выразил радость по поводу того, что Sun стала первой компанией, занимающейся программным обеспечением, которая внесла свой вклад в Android, сославшись на то, что благодаря стараниям сотрудников Sun по поддержке разработчиков всех платформ на базе Java в NetBeans IDE появилась возможность создания приложений для Android.

При этом несмотря на официально объявленную лицензию будущей программной начинки Android, в Open Source-сообществе нашлись и скептики, считающие, что партнерство Google с такими компаниями, как Broadcom, NVIDIA и Wind River, не предвещает создания по-настоящему открытой платформы [13].

Выпуск Android SDK и начало конкурса

Пока в СМИ смаковали официальные комментарии и собственные предположения насчет платформы Android, в Open Handset Alliance не теряли времени. Буквально через неделю после анонса запуска ОНА у всех заинтересованных новым проектом Google появляется прекрасная возможность в полной мере ознакомиться с техническими подробностями Android [14].

На сайте проекта Android в рамках портала Google Code [15] опубликован набор для разработки программного обеспечения (Software Development Kit, SDK). Таким образом, выясняется, что с помощью предложенного SDK у всех желающих появляется возможность создавать приложения для платформы Android на языке программирования Java и запускать их в среде виртуальной машины Dalvik, предназначенной для встраива-

евого использования и работающей поверх ядра Linux.

При этом SDK сопровождается множеством материалов по организации Android (как текстовых, так и видеодемонстраций) для энтузиастов и потенциальных разработчиков, а также примеры исходного кода простых проектов [16].

Вместе с тем Google объявляет о запуске конкурса для разработчиков – Android Developer Challenge (ADC) [17]. Общий призовой фонд ADC составил 10 миллионов долларов США, а его участникам предлагается создать собственное приложение для мобильных телефонов на базе новой платформы. При этом в Google отмечают, что, хотя формально к участию принимаются программы любого типа, особо приветствуются инновации и практическая польза.

Учрежденный конкурс разделен на два этапа. Первый (Android Developer Challenge I) проходит со 2 января по 3 марта 2008 года, а старт второму (ADC II) будет дан уже после выхода первых устройств на базе платформы Android, то есть во второй половине 2008 года.

Резюме

Конечно, пока рано говорить о том, что дни iPhone сочтены и его «открытый убийца» уже в ближайшее время сможет занять ведущие позиции на рынке мобильных устройств, попутно оттеснив смартфоны на базе Symbian и Windows CE. На разработку полноценного комплекта мощного и удобного программного обеспечения на базе любой платформы (даже вне зависимости от ее совершенства) требуются существенные затраты, и в первую очередь временные. А учитывая динамику роста и развития рынка мобильных устройств, надо понимать, что этот важный фактор неоднократно внесет определенные коррективы в ход процесса.



Архитектура программной среды Android

Тем не менее, состав Open Handset Alliance и уже обнародованные альянсом цели, подтвержденные делом, достойны не только внимания и уважения, но и понимания того, насколько ответственно он подходит к решению поставленных задач, и следствий такого подхода.

Кроме того, нельзя в очередной раз не порадоваться за общие тенденции в мире IT: ценность и актуальность принципов Open Source признается все большим числом представителей рынка в совершенно различных сферах. И ведь вполне объяснимы причины сложившейся тенденции. На концептуальном уровне я бы их охарактеризовал так: потому что Open Source действительно «работает».

1. <http://www.openhandsetalliance.com>.
2. <http://www.openhandsetalliance.com/android/overview.html>.
3. http://en.wikipedia.org/wiki/Android_%28mobile_phone_platform%29#History.

4. <http://www.nixp.ru/news/8521>.
5. <http://www.nixp.ru/news/8769>.
6. http://www.openhandsetalliance.com/oha_members.html.
7. http://www.infoworld.com/article/07/11/06/Android-just-another-Linux-platform_1.html.
8. http://www.news.com/Symbian-shipments-up-56-percent%2C-sales-up-30-percent/2110-1045_3-6217213.html.
9. <http://www.nixp.ru/news/8773>.
10. <http://www.nixp.ru/news/8777>.
11. <http://www.nixp.ru/news/8779>.
12. http://blogs.sun.com/jonathan/entry/congratulations_google.
13. <http://rejon.org/2007/11/05/open-mobile-space-growing>.
14. <http://www.nixp.ru/news/8794>.
15. <http://code.google.com/android>.
16. <http://code.google.com/android/samples>.
17. <http://code.google.com/android/adc.html>.

Дмитрий Шурупов,
(osa@samag.ru)

OpenSUSE 10.3: эволюция хамелеонов десятого поколения

Подготовка

OpenSUSE [1] – один из наиболее популярных дистрибутивов GNU/Linux в мире. С момента официального релиза версии 10.3 (т.е. 4 октября 2007 года [2]) прошло уже достаточно времени, и интересующие судьбой проекта могли прочитать

другие обзоры системы... Однако нужно помнить про эффект первого впечатления, из-за которого авторам рецензий, появляющихся в первые дни, трудно быть объективными. В своем обзоре я постараюсь рассказать о впечатлениях, которые получил в момент установки, а также во вре-

мя эксплуатации openSUSE 10.3 в течение уже более полутора месяцев. Причем эксплуатация не заканчивалась установкой дистрибутива на собственные ноутбуки, а продолжалась у пользователей, которые впервые увидели Linux.

Что же нам дает новая версия openSUSE?

1) Скажем, «нет» пятидисковой установки! Последние версии дистрибутива SuSE, а затем и openSUSE представляли собой пять образов ISO для разных платформ или один DVD (начиная с 10.1), или один LiveDVD (в 10.2). В предыдущей версии – 10.2 – на отдельные CD были выве-

Конкуренты не дремлют

Мир дистрибутивов Linux развивается в последние годы очень бурно. Чтобы не оказаться за бортом, потеряв признание пользователей, необходимо постоянно совершенствоваться. Кто бы мог представить пару лет на-

зад, что у лидирующих десктоп-дистрибутивов будет появляться так много конкурентов? Такая борьба дистрибутивов очень полезна конечным пользователям, поскольку с новой версией появляется все более качественный продукт.

дены пакеты с локализациями и проприетарным программным обеспечением. В 10.3 ситуация с образами совсем иная. Среди официальных ISO [3, 4]:

- ☑ KDE-CD – образ, с которого можно установить openSUSE только на английском языке и только с графической средой KDE;
- ☑ Gnome-CD – аналогично для GNOME;
- ☑ CD с локализациями дистрибутива (русского языка на этом диске нет);
- ☑ CD с набором проприетарного программного обеспечения, среди которого Adobe Flash Player и Adobe Reader;
- ☑ впервые для openSUSE: LiveCD для запуска системы с возможностью последующей инсталляции на жесткий диск (в двух редакциях: с KDE и GNOME);
- ☑ последний и наиболее удобный, на мой взгляд, вариант поставки – DVD. На DVD пользователь получает возможность установки дистрибутива с выбором различных графических сред, локализацией для многих языков (включая русский), и проприетарное программное обеспечение. Осталось непонятным, почему разработчики openSUSE не включили в CD с локализацией русский язык.

2) Инсталлировать openSUSE 10.3

можно теперь и из Windows, пройдя пару шагов мастера, который запустится, если вставить в привод диск с openSUSE.

3) Основные пакеты: ядро Linux 2.6.22.5, gcc 4.2, libZypp 3.26.2, KDE 3.5.7 и 4.0 preview, GNOME 2.20, OpenOffice.org 2.3.

4) GNOME «переехал» из каталога /opt в /usr. KDE3 останется в /opt для обеспечения совместимости. Пакеты с KDE4 также находятся в /usr.

5) В связи с переходом на библиотеку libata теперь все диски – IDE, SATA – будут обозначаться как /dev/sd*. Количество разделов на таких дисках не должно превышать 15. Разработчики отмечают, что можно оставить и старый метод, когда диски обозначаются как /dev/hd*.

6) Из дистрибутива удален демон ZMD, который вызвал так много нареканий своим появлением. Одним из его ключевых недостатков было слишком высокое потребление процессорного времени у многих пользователей openSUSE 10.2. Для решения этой и других проблем, связанных с некорректной работой приложения в целом, был оптимизирован и переработан libzypp.

7) В openSUSE 10.3 внедрена новая технология установки пакетов «одним нажатием клавиши мыши». Теперь, например, кликнув на веб-странице на ссылку на файл *.rpm, можно установить целый набор программного обеспечения. Опро-

бовать нововведение можно, установив целый набор ПО для поддержки мультимедии [5].

8) Поддержка воспроизведения mp3-файлов «из коробки» при использовании движка Gstreamer, например, в аудиоплеере Amarok (только после установки с DVD). Если же openSUSE устанавливается с CD, Amarok при попытке воспроизвести файл неподдерживаемого формата сообщит, что необходимо установить кодеки. Тут еще одна странность: пользователь, нажавший в появившемся меню на «Install MP3 Support», попадает на сайт, где ему предлагается загрузить платный кодек...

9) В openSUSE 10.3 проведена большая работа над разрешением проблем с зависимостями пакетов, что собственно и привело к созданию двух CD: KDE и GNOME.

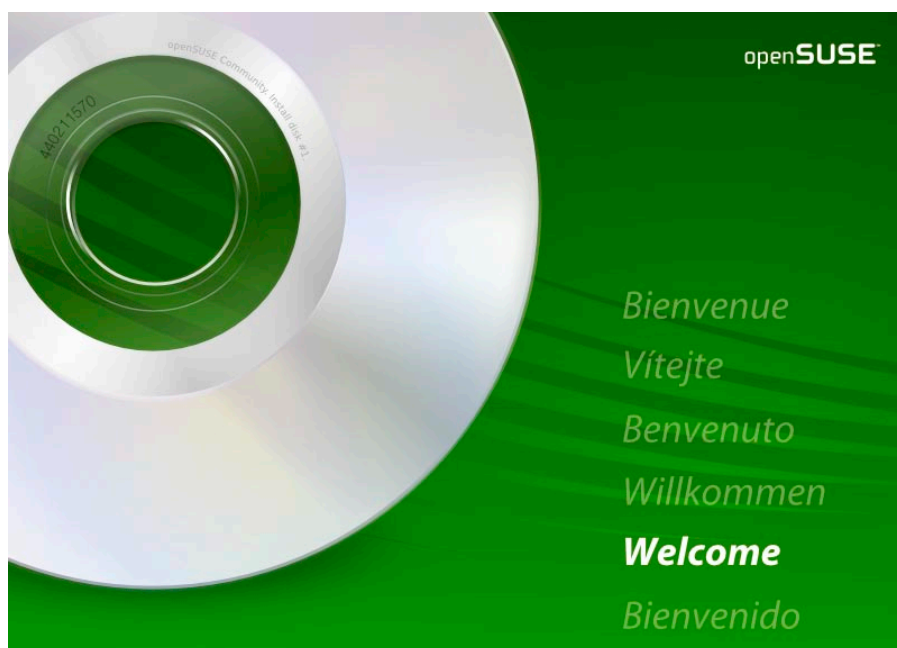
10) И главное. Разработчики, следуя желаниям пользователей, постарались сократить время загрузки и завершения работы операционной системы. Как заявляется на официальном сайте проекта, на рабочей станции со средними характеристиками время до загрузки рабочего стола KDE теперь составляет 24 секунды, а на ноутбуках – около 27 секунд. Для сравнения: в 10.2 на ту же операцию требовалось 55 секунд.

Инсталлируем

Для установки воспользуемся наиболее удобным вариантом – DVD. Первое изменение, которое сразу бросается в глаза, – openSUSE поменял цвет: все заставки стали зелеными. После выбора языка установки и разрешения экрана заметно другое новшество, которое уже отмечалось отдельно: время, требуемое для загрузки YaST (то есть до первого шага инсталляции, когда производится проверка носителя), существенно уменьшилось.

Далее – лицензионное соглашение с компанией Novell теперь доступно на родном для пользователя языке (в том числе и русском). Перед процессом непосредственно установки пакетов можно добавить репозитории с программным обеспечением, чтобы, например, сразу ставить новейшие версии ПО или (если openSUSE 10.3 инсталлируется с CD) добавить дополнительные репозитории (как те, что уже есть на DVD, так и другие).

Больше процедура предустановки ничем особым не примечательна. Ведь это уже всем давно знакомый YaST – мощный инструмент установки и настройки операционной системы, который позволяет разбивать диск на необходимые части с возможностью изменения существующих разделов, создавать LVM, RAID-масси-



Приветствие загрузчика диска с openSUSE 10.3



вы, выбирать необходимый комплект ПО перед установкой и многое другое. Стоит еще отметить, что YaST качественно локализован: все комментарии, которые удалось заметить, содержат русский язык.

После этого начинается процесс установки. Окно инсталляции делится на три вкладки: первая – слайд-шоу (об этом ниже), вторая отображает процесс инсталляции выбранных пакетов, третья – Release Notes [6], где можно почитать (правда, на английском) о новшествах в дистрибутиве. В слайд-шоу содержится информация о возможностях openSUSE и приложениях, которые решают каждодневные задачи обычных пользователей. Все это особенно полезно тем, кто первый раз видит Linux.

Процесс инсталляции занимает не так много времени (около получаса на ноутбуке со средними характеристиками), и операционная система предлагает перезагрузиться. Во время перезагрузки компьютера даже при вставленном DVD или CD сразу появляется заставка загрузки операционной системы – возможность выбора каких-либо опций, доступных перед началом установки, пропадает. Это нововведение призвано помочь неопытным пользователям, которые не знали, что делать после первой перезагрузки: то ли выбрать пункт в Grub, предлагающий загрузиться с жесткого диска, то ли установить систему еще раз.

Больше существенных нововведений в процедуре постнастройки по сравнению 10.2 не замечено – разве что можно выделить новое окно конфигурации сетевых интерфейсов, упрощающее этот процесс.

В целом, если заканчивать описание процедуры инсталляции, отмечу следующие положительные моменты:

- ✓ локализация стала качественней (ставлю на первое место, так как для начинающих это будет важно);
- ✓ YaST стал быстрее работать (по сравнению с предыдущими версиями);
- ✓ несколько новых опций в YaST, описанных выше.

Приручение хамелеона

Итак, операционная система установлена. Ничего нового на рабочем столе KDE не видно (GNOME в дальнейшем не упоминается, так как формат статьи этого не позволяет) и то же К-меню в openSUSE 10.3 имеет вид из 10.2 (тогда это было революцией: принципиально новый интерфейс с табами, не свойственный для других Linux-дистрибутивов).

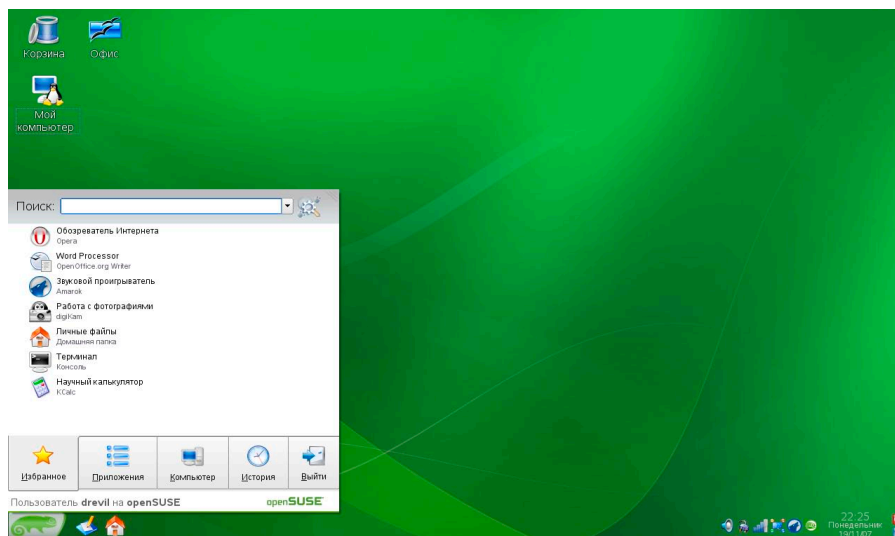
Однако увидеть некоторые изменения все же просто – достаточно взглянуть

на kicker. В нем появилась иконка дополнительного хамелеона, которая заменила ZMD. Эта иконка – визуальное обозначение приложения, отвечающего за доступные обновления к системе. Все это работает только в случае соответствующей настройки необходимых репозитариев в YaST, а на этом моменте стоит остановиться...

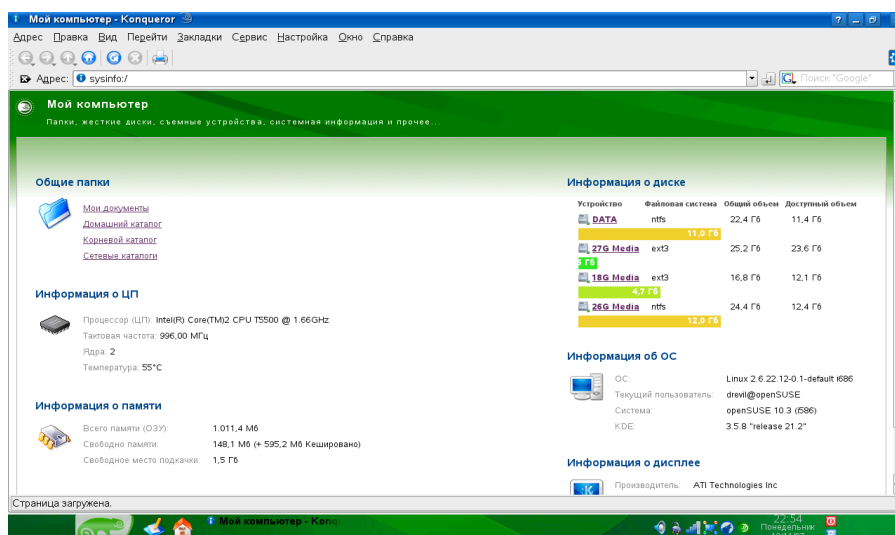
Во-первых, интерфейс YaST также был обновлен и теперь больше напоминает вид того, что входит в состав корпоративных дистрибутивов Novell (SLED, SLES) – похоже, разработчики стремятся к обобщению своих продуктов. Все основные пункты настройки YaST остались прежними – за исключением одного, получившего изрядную долю критики со стороны пользователей релиза 10.2, – менеджера пакетов. Дело в том, что медленная работа YaST с внешними репозиториями (операции добавления/удаления) иногда приводила к зависаниям YaST в целом. Проблема решена: даже при добавлении большого количества репозитариев программа работала быстро. Разработчики

позаботились и о простоте добавления наиболее популярных репозитариев сообщества – надо лишь выбрать соответствующий пункт меню. Также можно выделить исправление другой проблемы, возникавшей при скачивании большого количества байт с репозитария.

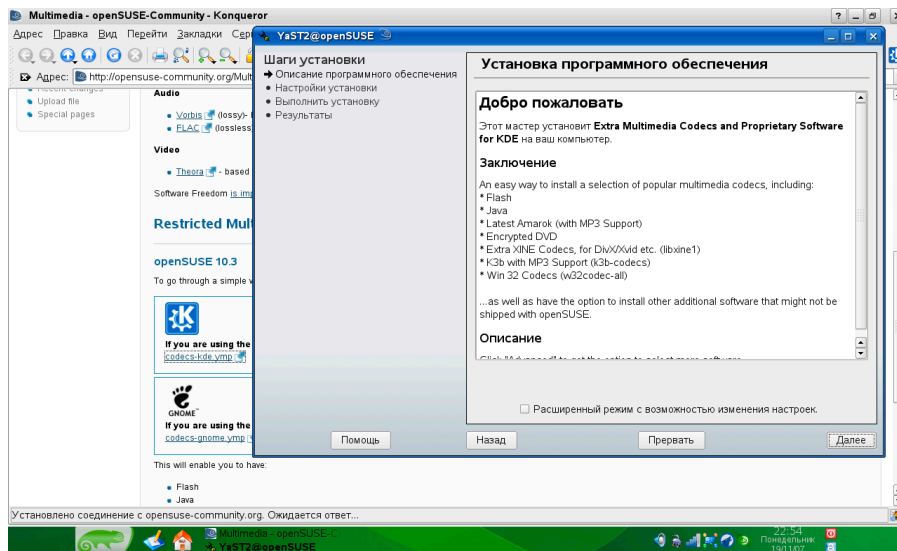
Еще одно существенное изменение по сравнению с предыдущими версиями – добавление в YaST новых модулей для настройки в графическом режиме различных серверных компонентов системы, таких как прокси-сервера (Squid), FTP-сервера (Pure-FTPd, vsftpd), HTTP-сервера (Apache), почты (Sendmail, Postfix, Fetchmail). Чтобы активировать эти функции, необходимо установить соответствующие, входящие в поставку пакеты. Возможно, тем, кто боится использовать текстовые редакторы и консоль для настройки



Рабочий стол с KDE в openSUSE 10.3



«Мой компьютер» в openSUSE 10.3



Установка кодеков через YaST

этих компонентов, новые модули YaST смогут быстрее изучить мир Open Source.

Резюме выходит позитивным: приучение хамелеона теперь стало еще более легким, а главное – быстрым.

Неужели все так хорошо? Автор что-то скрывает!

Осталось только добавить ложку дегтя в бочку меда, так как идеальных вещей не бывает. За время эксплуатации openSUSE 10.3 удалось заметить следующие недоработки:

- ☑ Локализация. Несмотря на улучшение качества перевода, openSUSE 10.3 (да и всем остальным дистрибутивам Linux) далеко до Windows. Ошибок – много: как пунктуационных, так и синтаксических, и стилистических. Это огорчает – хотя и видно, что работа над устранением проблем в локализации ведется.
- ☑ После загрузки рабочего стола при попытке открыть К-меню, затронув при этом хамелеона, пользователь, вероятно, будет ожидать, что ящерица, улыбаясь, отобразит всю требуемую информацию, но этого не происходит. Система начинает тормозить и не отвечает на любые действия, произво-

димые над kicker. Проблема решается установкой уже появившимся обновлением к KDE3 (версия 3.5.8), но вряд ли многие начинающие пользователи станут с этим возиться.

- ☑ Если пользователь по каким-то причинам «обрушил» свою систему, то при попытке восстановить ее с использованием встроенных средств через «Repair Installed System» (меню в Grub при загрузке с CD или DVD) ничего не получится, так как данная функция не работает.

Об остальных ошибках, найденных в openSUSE 10.3 за время, прошедшее после написания этой статьи, можно узнать на странице «Bugs» [7].

Завести ли у себя хамелеона десятого поколения?

Тем, кто еще сомневается, переходить ли на новую версию openSUSE со старой, можно только сказать, что они многое терпят. Во-первых, разработчики серьезно поработали над слабыми местами своего дистрибутива, добившись решения проблем, которые вызывали критику со стороны сообщества все последнее время. Во-вторых, обновление с любой старой

версии производится за пару кликов мыши в инсталляторе. В-третьих, дистрибутив стал заметно стабильнее, нежели предыдущие версии (на это указывает мой собственный опыт эксплуатации).

Заметно, что система быстрее выполняет многие операции. В остальном дистрибутив пытается стать более удобным для тех, кто никогда не видел Linux. Это (опять же, на личном опыте) подтверждается его использованием на рабочих станциях людьми, которые раньше не сталкивались с Linux и не лишены стереотипов о мире Open Source.

Конечно, есть еще над чем работать. И в этом контексте хотелось бы затронуть актуальную для России тему Linux в государстве... Форсировать погоню за качеством и удобством идеального десктопа необходимо, так как сейчас у Linux есть второй шанс в нашей стране, а третьего уже может и не быть. Всем нам необходимо хорошо поработать и помочь сообществу openSUSE и другим проектам Open Source. Ведь есть прекрасный шанс занять достойные позиции на рабочих местах персональных компьютеров во всех сферах: государственные организации, крупный, средний и малый бизнес и, конечно, ПК домашних пользователей. И тогда всем тем, кто будет в первый раз ставить openSUSE после долгого пользования Windows, мы, не обманывая его ожиданий, скажем: «Have a lot of fun...».

1. <http://ru.opensuse.org>.
2. <http://www.nixp.ru/news/8690>.
3. <http://mirror.yandex.ru/opensuse/distribution/10.3/iso>.
4. http://ru.opensuse.org/Mirrors_Released_Version.
5. <http://opensuse-community.org/Multimedia>.
6. <http://www.suse.com/relnotes/i386/openSUSE/10.3/RELEASE-NOTES.ru.html>.
7. http://en.opensuse.org/Bugs:Most_Annoying_Bugs_10.3.

Сергей Селиверстов,
(drevil@nixp.ru)

Веб-браузер Minimo: Годзилла на вашем КПК

Начинать практически с нуля всегда сложно. Вот мне тяжело написать о какой-нибудь программе, но еще труднее – самостоятельно программировать. Путь ребят из проекта Minimo [1] тоже сложен: им предстоит долгая дорога

портирования достаточно хорошего веб-браузера для настольных компьютеров Mozilla на карманные компьютеры под управлением Windows Mobile.

Темой мобильных браузеров я интересовался давно – когда вместо обыч-

ного телефона мне в руки попал смартфон Nokia на платформе S60 (Symbian) [2]. И эта тема получила развитие после покупки первого КПК – Qtek G100. В принципе, встроенный веб-браузер Internet Explorer вполне приемлем для просмотра интернет-сайтов, но ведь всегда хочется лучшего.

История знакомства с Minimo: 0.1

Первым сайтом, на который я зашел для поиска нового веб-браузера, стал

www.mozilla.org, и там достаточно быстро был обнаружен проект Minimo версии 0.1. Minimo выпускается под Open Source-лицензией Mozilla Public License (MPL) и рассчитан на карманные компьютеры под управлением Windows Mobile.

После непродолжительных размышлений я установил Minimo на КПК, и мне этот браузер понравился. Хотя интерфейс программы – это во многом дело вкуса, Minimo, на мой взгляд, был «логически правильно выстроен».

Настройки позволили пользоваться прокси-сервером, что не могло не радовать, поскольку выгодность работы с тем же toonel [3] очевидна, когда речь идет о GPRS-трафике. Но в бочке с медом оказался целый танкер с дегтем: удивлению, как такая маленькая программа может так медленно работать, не было предела. Бороться с этим у меня не было возможности, и я оставил проект до лучших времен.

К слову, следующими браузерами стали Opera for PDA и OperaMini. Последняя версия OperaMini, находящаяся на момент написания статьи в бета-тестировании, вполне пригодна для использования на КПК. При этом у нее ряд положительных черт: малый объем занимаемой памяти, высокая экономия трафика, русскоязычный интерфейс, бесплатность. Opera для КПК – тоже достаточно хороший браузер, однако его существенным минусом остается цена.

Но речь все-таки о Minimo...

Второй шанс Minimo: 0.2

Позже мне пришло приглашение закатать новую версию этого интересного программного продукта [4]. Релиз Minimo 0.2 предназначен для владельцев мобильных устройств с платформой Windows Mobile 5.0, а более ранние версии (Pocket PC 2000, 2002, 2003) не поддерживаются.

Первыми заметными изменениями в Minimo версии 0.2 стали интерфейс и логотип, коим до сих пор являлся динозавр (на манер прародительницы Mozilla) – теперь его сменила золотистая ящерица.

После установки и запуска программы была заметна та же медлительность в работе: несмотря на появление полосы, отображающей процент загрузки, браузер грузился долго. Зато эргономика интерфейса стала лучше: Minimo максимально приблизился к идеалу программ для КПК. В одном окне расположено несколько функциональных клавиш, при помощи которых осуществляется серфинг по сети. Но главным удивлением стало осознание того, что первые ощущения о медлительности в работе программы оказа-

лись ложными – сложилось такое ощущение, что разработчики основательно переписали весь код.

Интерфейс и функции Minimo

Теперь подробнее об интерфейсе Minimo. При запуске приложения загружается страница homebase со строкой для ввода адреса сайта, а также поле для поиска в Google. Далее располагается ряд ссылок на различные сайты, предназначенные для мобильного просмотра, и история посещенных сайтов.

В окне также представлены стандартные для любого веб-браузера кнопки: «вперед», «назад», «обновить», «вызвать поле для ввода адреса». Назначение этих кнопок оставляю без дополнительных пояснений, а вот некоторые нестандартные функции браузера рассмотрю подробнее. Minimo позволяет:

- ☒ осуществлять скроллинг по объемной веб-странице при помощи стилуса – простым перетаскиванием картинки в нужную сторону;
- ☒ осуществлять поиск фразы внутри загруженной веб-страницы;
- ☒ уменьшать или увеличивать размер шрифта на странице прямо во время просмотра – при помощи двух функциональных клавиш;
- ☒ осуществлять грамотный переход в полноэкранный режим.

Просмотр страниц в Minimo осуществляется в привычном для браузеров семейства Mozilla виде вкладок (так называемый «табовый» интерфейс).

Другая отличительная особенность программы (в сравнении с аналогами) – умение открывать файлы из запущенного приложения. Функция особенно полезна в случаях, когда по умолчанию сто-



minimo

Новый логотип Minimo

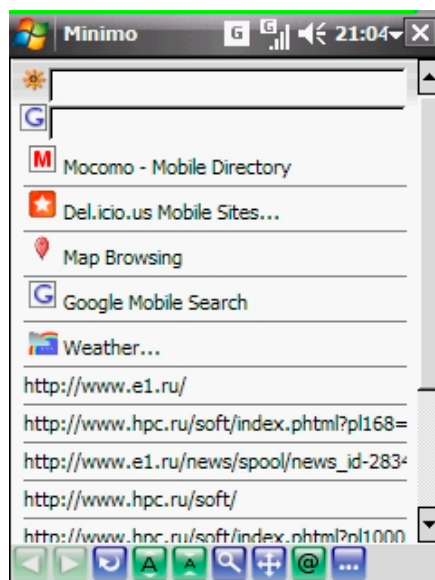
ит другой браузер. Также есть возможность организовывать закладки на любимые сайты.

Настройки Minimo

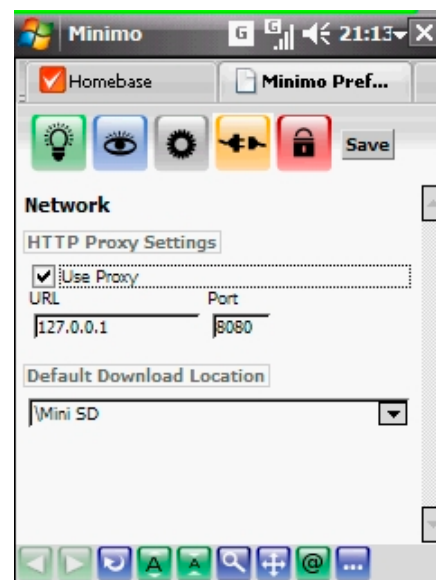
Веб-браузер Minimo оснащен возможностями достаточно детальной настройки. Например, мне сразу не понравилась программная клавиатура, которая постоянно появлялась, когда курсор попадал в поле для ввода. Как оказалось, это можно легко отключить, что явно придется по душе владельцам КПК с клавиатурой, для которых подобная функциональность по понятным причинам сомнительна.

В Minimo осталась возможность использования прокси-сервера, представлены настройки системы кэширования (можно задавать как объем кэша, так и место хранения временных файлов).

Интерфейс браузера также подлежит настройке: пользователь может задавать цвет фона, а также выбирать кнопки, ко-



Страница homebase



Настройки Minimo

торые он хочет видеть на экране. Кроме того, в Minimo предусмотрены такие привычные опции, как выбор стартовой страницы, отображение/выключение рисунков, место для хранения загруженных файлов по умолчанию, управление закладками и др.

Итоги

В целом Minimo оставил положительные ощущения. На данный момент не хватает разве что русскоязычного интерфейса.

Из менее значительных, но важных минусов стоит выделить отсутствие возможностей более расширенной работы с картинками. То есть если сейчас отключить в Minimo отображение картинок, то загрузить отдельное изображение на конкретной странице не получится, а если картинки включены, то нельзя скачать понравившееся изображение (ес-

ли это, конечно, не предусмотрено на сайте и нет прямой ссылки на файл).

Резюмируя, выскажу предположение, что у Minimo – высокие шансы войти в число лидеров среди веб-браузеров для КПК. Чувствуется значительный «задел» на будущее, а кроме того, Minimo обладает рядом уникальных функций, пока не реализованных ни Microsoft, ни Opera, ни другими компаниями. Если же проект «доживет» до версии 1.0, на рынке стоит ожидать серьезного конкурента мобильной версии Internet Explorer.

Прим. ред. За время написания этого материала в сети появилось сообщение о перспективах проекта Minimo. Майк Шрепфер (Mike Schroepfer), вице-президент по проектированию Mozilla Corporation, в своем блоге написал ровно следующее [5]: «Minimo был экспериментом в переносе нашего опыта браузеров

для десктопов в специфичную мобильную среду. На данный момент у нас нет планов по дальнейшему развитию проекта, однако он уже обогатил нас ценными сведениями о функционировании Gecko (движок Mozilla для отрисовки веб-страниц) в мобильных окружениях, помог снизить требуемый объем дискового пространства и предоставил платформу для начальных экспериментов с пользовательским интерфейсом».

1. <http://www.mozilla.org/projects/minimo>.
2. http://en.wikipedia.org/wiki/S60_platform.
3. <http://www.toonel.net>.
4. <http://www.nixp.ru/news/8244>.
5. http://weblogs.mozillazine.org/schrep/archives/2007/10/mozilla_and_mobile.html.

Павел Карх,
(p.karh@urtg.gazprom.ru)

Мнение: Почему я рекомендую Ubuntu?

Предыстория

На одном из модерируемых мною форумов в очередной раз задали вопрос: что ставить? Какой дистрибутив посоветовать владельцу ноутбука, если он уже имел неудачный опыт установки другого? Мой ответ был из одного слова: Ubuntu.

Почему так? Ведь автор этих строк не является ни ярым сторонником, ни даже постоянным пользователем данного дистрибутива, используя для работы Gentoo Linux. В данной статье я попытаюсь упорядочить мысли по этому поводу.

Аргумент 1. Сообщество

За довольно короткий срок вокруг Ubuntu сформировалось впечатляющее по размерам сообщество. Этот процесс продолжается и будет продолжаться. В сообщество будут приходить пользователи других дистрибутивов и новички. Достигнутая критическая масса и будет притягивать пользователей. Посмотрите на небезызвестный сервис ICQ и вы поймете, о чем я говорю.

Что это дает? Мощную самостоятельную поддержку со стороны пользователей и отдачу разработчикам. В блогах рунета на разные голоса произносится фраза: «Решение моего вопроса нашлось на фо-

румах Ubuntu, хотя это слово и не стояло в поисковом запросе».

Аргумент 2. Основа

«Я стоял на плечах гигантов», – пишет в своей книге «Just 4 Fun» автор ядра Linux Линус Торвальдс (Linus Torvalds). Марк Шаттлворт (Mark Shuttleworth) поступил аналогично и «забрался на плечи» Debian. И это обеспечило сразу два преимущества: качественное и количественное.

Формат пакетов dpkg и система управления ими являются, на мой взгляд, самыми технологически совершенными среди бинарных, уступая по гибкости лишь всевозможным портируемым. В то же время бинарность пакетов обеспечивает простоту работы с ними – ведь распаковать проще и быстрее, чем собирать из исходных текстов, пусть и автоматизированно.

Второе преимущество – совместимость с Debian. Вы когда-нибудь пробовали установить RPM-пакет в Mandriva из некогда родительского Red Hat? Зачастую пустая трата времени. Пользователям Ubuntu доступен весь огромный (один из самых крупных) репозиторий пакетов Debian, а также его неофициальные репозитории.

Аргумент 3. Простота

Давно не секрет, что установить Linux, используя современные графические программы установки, зачастую проще и удобнее, чем что-либо другое. В Ubuntu эта тен-

денция возведена в абсолют. Перед глазами множество примеров того, как люди вдруг ставят и начинают пользоваться Ubuntu Linux, махнув рукой на многолетнюю привычку к Windows. Одного такого человека я вижу каждый день. Он задает вопросы, пробует и ошибается, но не отказывается, как отказался от Windows и нескольких других дистрибутивов Linux.

Аргумент 4. Толерантность

Устойчивым определением в рядах пользователей Linux стало слово «красноглазик». С остервенением фанатиков готовы они проповедовать идеалы OSS и каленым железом клеймить несогласных. Существует несколько дистрибутивов, все компоненты которых лицензированы только под GNU GPL. Удобство использования таких дистрибутивов в условиях современных реалий вызывает сомнения.

Вместо этого Ubuntu дает возможность пользоваться закрытым и платным ПО. Пользователи дистрибутива не страдают от отсутствия драйверов для их устройств и кодеков для их мультимедийных файлов. А удобство установки всего необходимо (во многом проистекающее из второго пункта) заставляет бывалых линуксоидов широко улыбаться.

Вместо итога

Кажется, недаром для названия такого дистрибутива выбрано «древнее африканское слово, означающее «гуманизм». И уж если не пользоваться, то рекомендовать я буду именно его.

Леонид Пономарев,
(l_px@mail.ru)



Логотип Ubuntu Linux

Цикл интервью с разработчиками Open Source. Эпизод #4: Евгений Кабанов (Aranea)

Серия интервью с разработчиками ПО с открытым кодом: «А как же деньги?»

Что такое «русское» Open Source-ПО и можно ли вообще говорить об этом явлении в отдельно взятом регионе или стране? Чем живут его разработчики? Какие препятствия им не под силу? И за счет каких средств они, в конце концов, существуют?

Чтобы лучше узнать мир героев нашего времени, портал SourceKibitzer совместно с электронным приложением «Open Source» к журналу «Системный администратор» запустил серию интервью с русскоязычными разработчиками ПО с открытым кодом. Мы хотим рассказать о тех, кто до сих пор был скрыт за экраном монитора.

В интеграции веб-приложений ARANEA не знает себе конкурентов

Евгений Кабанов, один из создателей уникального framework для веб-приложений Aranea, ратует за интеграцию каждый день. Помимо этого 24-летний программист руководит отделом развития и научных исследований одной из крупнейших IT-фирм Прибалтики Webmedia и преподаёт в Тартуском университете.

Как появилась Aranea?

Мы создали эту программу вместе с Олегом Мюрк в конце 2004 года. Тогда мы работали над большой медицинской инфосистемой, и имеющихся framework для веб-приложений нам не хватало. В 2006 году мы выпустили имеющийся код и документацию как Open Source, и пошло-поехало.

Какие проблемы решает Aranea?

Масштабные. Так как первоначально мы делали framework для объёмных проектов, нас прежде всего интересовало, как развивать приложения на протяжении длительного времени, применяя разные технологии, учитывая вклад разных людей. В результате мы сделали первый, насколько нам известно, полностью объектно-ориентированный framework для веб-приложений.

Позже, за счёт высокого уровня абстракции, мы добавили возможность интеграции с другими framework и технологиями. Так мы смогли консолидировать имеющиеся инфосистемы и безболезненно мигрировать с устаревших технологий.

Кто и зачем использует ваш софт?

В первую очередь, мой работодатель

Webmedia, Ltd, для которого Aranea и была написана. Относительно использования программы вне фирмы ничего, кроме количества загрузок и публикаций на форуме, сказать не могу. К сожалению, использование framework отследить практически невозможно.

И каково количество загрузок и постов на форуме?

Постов на форуме около 400. Общее количество загрузок близко к 3600.

Цель Aranea – поддерживать работу WebMedia или всё же стать известным проектом с открытым кодом?

Webmedia инвестировала в R&D несколько сот тысяч евро. Учитывая, что Aranea занимает около половины нашего рабочего времени, хотелось бы выйти и на внешний рынок.

Есть ли у Aranea конкуренты? И почему вы лучше?

Я знаю два похожих framework – это Tapestry и Wicket. Думаю, при разработке крупных проектов более высокий уровень абстракции Aranea в долгосрочной перспективе помогает выполнять работу быстрее и в больших объёмах.

К тому же я не знаю ни одного другого framework, который бы позволял интеграцию веб-приложений без изменений в них. С этой точки зрения конкурентов у нас нет.

Оправдались ли надежды, возложенные на проект? Каково самое большое достижение за его историю?

С точки зрения Webmedia

затраченные силы окупались. Для нас, создателей Aranea, самым большим достижением были презентации на таких Java-конференциях, как TheServerSide Java Symposium и JavaPolis.

Какие дальнейшие планы развития Aranea?

Сейчас мы сконцентрированы на интеграции, включая удалённую. После этого займёмся веб-приложениями на рабочем столе и их интеграцией с традиционными приложениями.

Чем зарабатываешь на жизнь? Коммерческими проектами или Open Source?

Моя работа в Webmedia непосредственно включает разработку Open Source. Так что в моём случае работа над «открытыми» проектами вполне коммерческая.

Почему коммерческие компании начинают писать программы Open Source? В чём их интерес?

Ответ очень простой – оптимизация производства. То есть сотрудничество с другими разработчиками сокращает расходы, а предоставление связанных с проектом услуг приносит доходы.

Также распространено вынесение под Open Source кода, который напрямую не связан с ключевым бизнесом фирмы. Это, как правило, происходит при активном давлении программистов и слабом сопротивлении руководства.

Как ты видишь себя в 50 лет? Знаешь ли сегодняшних успешных программистов этого возраста?

Знаю! И хочу достигнуть их уровня уже сейчас! Впрочем, я надеюсь с какого-то момента углубиться в исследовательскую работу, так что в 50 я, вероятно, уже не буду активно заниматься программированием.

Из примеров для подражания: на последней конференции я познакомился с Клиффом Кликом, который написал оптимизирующий компилятор HotSpot для Sun JVM. Сейчас он работает в Azul Systems над одной из самых быстрых компьютерных систем в мире.

Хотелось ли когда-нибудь попробовать себя в другой специальности?

Очень! В первую очередь в дизайне мик-

Название проекта	Aranea Web Framework (integration platform)
Сайт	http://www.araneaframework.org
Статистика	Текущий рейтинг на SourceForge: 2,559 Общее количество загрузок с 2006 года близко к 3600
Контакты	ekabanov@araneaframework.org

роэлектроники и молекулярной биологии. И я знаю людей, которые переквалифицировались, но не уверен, что смог бы я последовать их примеру.

Что даёт тебе руководство бакалаврскими и магистерскими работами? Частота ли из них вырастают Open Source-проекты?

Через них я реализую интересные идеи, на которые самому времени не хватает. И большинство работ моих студентов – это Open Source.

Что будет с Open Source-общиной в мире через 3 года? Через 8 лет?

По-моему, сейчас бесполезно что-то предсказывать, так как инфотехнология развивается скачками. Куда прыгнем дальше – непонятно.

Интересно то, что на данный момент стало немодно делать бесплатные программы с закрытым кодом. Сейчас таких практически не осталось. Это индикатор того, насколько хорошо идеология Open Source закрепились в сознании программистов.

В будущем очень важно, насколько удачными окажутся бизнес-модели, построенные на Open Source. Пока что единственный, кто делает большие деньги на программном обеспечении с откры-

тым кодом, – это Red Hat. Ее бизнес-модель построена, в общем-то, на страховке: клиенты платят за гарантию, что если что-то не будет работать, то поддержка с этим разберётся.

Какой, на твой взгляд, самый успешный Open Source-продукт на данный момент?

Linux. А в Java-сообществе – Eclipse и Spring.

Олеся Быкова
(olesja_b@yahoo.com)

Подписные индексы:

20780*
81655**

по каталогу агентства
«Роспечать»

88099*
87836**

по каталогу агентства
«Пресса России»

* **годовой**
** **полугодовой**

**Стоимость подписки
через редакцию:**

900* руб.
за 6 номеров

1800* руб.
за 12 номеров

* **включая НДС
и почтовую доставку**

Подписка на журнал «Системный администратор»

Российская Федерация

- ✓ Подписной индекс: годовой – **20780**, полугодовой – **81655**
Каталог агентства «Роспечать»
- ✓ Подписной индекс: годовой – **88099**, полугодовой – **87836**
Объединенный каталог «Пресса России»
Адресный каталог «Подписка за рабочим столом»
Адресный каталог «Библиотечный каталог»
- ✓ Альтернативные подписные агентства:
агентство «Интер-Почта»
(495) 500-00-60, курьерская доставка по Москве
агентство «Вся Пресса»
(495) 787-34-47
агентство «Курьер-Пресссервис»
агентство «ООО Урал-Пресс»
(343) 375-62-74
- ✓ Подписка On-line
<http://www.arzi.ru>
<http://www.gazety.ru>
<http://www.presscafe.ru>

СНГ

В странах СНГ подписка принимается в почтовых отделениях по национальным каталогам или по списку номенклатуры «АРЗИ»:

- ✓ **Азербайджан** – по объединенному каталогу российских изданий через предприятие по распространению печати «Гасид» (370102, г. Баку, ул. Джавадхана, 21)

- ✓ **Казахстан** – по каталогу «Российская пресса» через ОАО «Казпочта» и ЗАО «Евразия пресс»
- ✓ **Беларусь** – по каталогу изданий стран СНГ через РГО «Белпочта» (220050, г. Минск, пр-т Ф. Скорины, 10)
- ✓ **Узбекистан** – по каталогу «Davriy nashrlar», российские издания через агентство по распространению печати «Davriy nashrlar» (7000029, г. Ташкент, пл. Мустакиллик, 5/3, офис 33)
- ✓ **Армения** – по списку номенклатуры «АРЗИ» через ГЗАО «Армпечать» (375005, г. Ереван, пл. Сасунци Давида, д. 2) и ЗАО «Контакт-Мамул» (375002, г. Ереван, ул. Сарьяна, 22)
- ✓ **Грузия** – по списку номенклатуры «АРЗИ» через АО «Сакпресса» (380019, г. Тбилиси, ул. Хошараульская, 29) и АО «Мацне» (380060, г. Тбилиси, пр-т Гамсахурдия, 42)
- ✓ **Молдавия** – по каталогу через ГП «Пошта Молдовей» (МД-2012, г. Кишинев, бул. Штефан чел Маре, 134)
по списку через ГУП «Почта Приднестровья» (МД-3300, г. Тирасполь, ул. Ленина, 17)
по прайс-листу через ООО агентство «Editil Periodice» (МД-2012, г. Кишинев, бул. Штефан чел Маре, 134)
- ✓ Подписка для **Украины**:
Киевский главпочтамт
Подписное агентство «KSS»
Телефон/факс (044)464-0220